

WE all
say NO
2 fakes

Manuale delle attività



Come utilizzare il Manuale

Il manuale delle attività è una collezione di idee e spunti per avvicinare i più giovani al tema della proprietà intellettuale.

Promuovere una maggior consapevolezza in fatto di proprietà intellettuale è fondamentale al fine di tutelare gli studenti dai pericoli nascosti dietro siti pirata e prodotti contraffatti.

Nei riquadri arancioni troverai delle attività di ricerca

Nei riquadri celesti troverai degli spunti di dibattito

Nei riquadri verdi troverai delle attività di "Fare e costruire"



Il Copyright

Il copyright è come un segreto speciale che hai quando crei qualcosa, come una storia o un disegno. Significa che gli altri devono chiedere il permesso prima di usarlo o dividerlo. È un po' come dire "questo è il mio giocattolo speciale, puoi guardarlo ma non puoi prenderlo senza chiedere".



Cercare nei vostri libri di testo informazioni riguardanti il copyright

"Il Gioco dei Diritti Magici"

Descrizione: Inizia raccontando ai bambini che stanno per entrare in un mondo magico e dovranno disegnare un proprio personaggio originale.

Mettete insieme tutti i disegni in una "zona magica". Ora, ogni bambino può prendere uno o più personaggi dalla zona magica per creare una storia, ma prima dovrà chiedere il "permesso" all'autore/autrice

Il Copyleft

Il copyleft è un'opera
che condividi con gli amici.

Puoi fargli copiare e modificare il disegno, ma
devono sempre dividerlo con gli altri amici
usando la stessa magia del copyleft.

Così, tutti possono giocare insieme
e migliorare l'opera! 🎨👉

Creiamo un disegno in copyleft:

Iniziate a disegnare una vostra opera, inserite il
vostro nome come autori e poi scambiatela con il
vostro compagno/a di banco che potrà inserire
nuovi dettagli all'opera originale.

Anche nel copyleft esistono delle regole:
è sempre l'autore dell'opera che decide di
condividere il proprio lavoro dando
agli altri il permesso di utilizzarlo.

A differenza del copyright non sono gli altri a
chiederti se possono usare il disegno ma sei tu a
dare il permesso in anticipo. Cosa ne pensate?

Il Brevetto

Un brevetto è un tipo di protezione speciale che si ottiene quando si inventa qualcosa di davvero nuovo e interessante. È un po' come avere una mappa segreta che mostra solo a te come funziona la tua invenzione. Nessun altro può usare o copiare la tua idea. 🗝️🩺🚀

Realizzate una vostra invenzione: un linguaggio segreto basato su un algoritmo che componete voi, ad es. lettere che vanno lette al posto di altre, sillabe scambiate o aggiunte alle sillabe delle parole per confondere, ecc. Poi scrivete le regole su un foglio e "brevettatelo" con la firma del docente. Infine, scrivete tutti alla lavagna la stessa frase "Ti voglio bene", ciascuno con il suo "codice" e confrontatele.

Il vostro brevetto era nuovo e originale?

Allora nessuno potrà copiarlo!

Nella storia dell'umanità ci sono stati moltissimi inventori... scegliete un oggetto per ciascuno e ricercate informazioni su chi lo ha inventato

La Pirateria #1

La pirateria è come quando qualcuno prende qualcosa che appartiene a un'altra persona, senza chiedere e senza pagare: di fatto è il furto di qualcosa che dovremmo giustamente acquistare.

La pirateria è sbagliata perché non rispetta il lavoro delle persone e fa grandi danni: nessuno farà nuovi videogiochi o film, ad esempio, se solo pochi le pagano e molti le rubano, perché le spese di produzione non saranno coperte e il lavoro non sarà pagato. ☠️☠️💰

La pirateria è un fenomeno che riguarda film, musica, videogiochi, Pay TV, app e programmi per il computer, eventi sportivi e concerti. Molto spesso dietro la pirateria si nascondono associazioni mafiose e malintenzionati che, promettendo prodotti gratuiti, rubano dati personali e usano le nostre carte di credito in modo fraudolento. C'è anche il pericolo di infettare computer, smartphone e tablet con un virus! Fate una breve ricerca sulla pirateria.

La Pirateria #2

Sapevi che alcuni videogiochi hanno dei sistemi anti pirateria molto originali? ecco alcuni esempi

Nel videogioco "Michael Jackson the experience" le copie pirata del gioco, invece di utilizzare la colonna sonora basata sulle canzoni del re del pop trasmettevano un fastidioso rumore di vuvuzelas, uno strumento tipico del Sudafrica famoso per essere particolarmente rumoroso.



Scegliete uno dei vostri videogiochi preferiti.
Ideate un sistema di anti-pirateria per il videogioco scelto, fate un disegno per spiegarne il funzionamento.

Contraffazioni alimentari "Italian Sounding"

Alcune volte, prodotti o marchi alimentari stranieri usano nomi o immagini che vogliono farli sembrare italiani perché la nostra enogastronomia è pregiata e famosa. È una frode ai danni dei consumatori e molto spesso questi prodotti sono pessimi

Cercate su internet esempi di "italian sounding": troverete molti prodotti con nomi simili ai nostri, ma sbagliati e ridicoli.

Mentre per noi risultano buffi, all'estero c'è chi li crede veramente italiani e, provandoli, finisce per pensare che i prodotti italiani non siano buoni. Così non solo perdiamo vendite, ma si rischia che il vero Made in Italy non piaccia più!!!

Coldiretti stima che il valore dell'italian sounding sia di circa 120 miliardi di euro.
Cosa fareste per fermare questo fenomeno?



Scopri curiosità,

giochi ed altro ancora sul sito

www.ioscelgoautentico.net



Supported by:

